

Innovation Workshop & Pitch: Live - Hybrid - Online

Lassen Sie Ihre Schülerinnen und Schüler was erleben! Beim Innovation Workshop lernen die Jugendlichen verschiedene Methoden kennen, identifizieren Probleme und entwickeln kreative, innovative Lösungen. Sie werden bestärkt in dem Vertrauen auf ihre eigene Problemlösungsfähigkeit. Gerade diese Erfahrungen sind in der aktuellen Situation wichtig und eben auch online möglich!

	Live / vor Ort	Hybrid	Online
Konzept	Workshop findet unter Berücksichtigung der geltenden Hygienevorschriften vor Ort in der Schule oder in Räumlichkeiten der Wirtschaftsförderung statt.	Schülerteams oder ein Teil der Teams treffen sich vor Ort (Schule oder Räumlichkeiten der Wirtschaftsförderung). Einzelne Gruppenmitglieder schalten sich von ihrem Endgerät von Zuhause aus zu.	Workshop findet für alle Beteiligten via dem Videokonferenz-Tool „alfaview“ statt.
Anzahl der Teilnehmenden	15 bis ca. 50 Jugendliche, abhängig von den räumlichen Gegebenheiten	15 bis 30 Jugendliche, max. 6 Teams mit je 3-5 Jugendlichen	15 bis 30 Jugendliche, max. 6 Teams mit je 3-5 Jugendlichen
Räumlichkeiten	Mind. ein großer Raum; ggf. zusätzlich mehrere kleinere Räume (für Gruppenarbeitsphasen)	Idealerweise pro Team jeweils ein Raum.	-
Young Talents Team	Ist vor Ort.	Schaltet sich über das Videokonferenz-Tool dazu.	Schaltet sich über das Videokonferenz-Tool dazu.
Jury	Ist vor Ort.	Schaltet sich über das Videokonferenz-Tool dazu.	Schaltet sich über das Videokonferenz-Tool dazu.
Workshop-Material	Bringt das Young Talents Team mit. Darüber hinaus sollten die Schülerinnen und Schüler bitte jeweils einen A4 Block, Buntstifte bzw. ihr Mäppchen dabei haben.	Wird vorab per Post zugeschickt und wird teilweise per Online-Links zur Verfügung gestellt. Darüber hinaus sollten für die Teams folgende Arbeitsmaterialien zur Verfügung gestellt werden: Scheren, Klebestifte/Tesa/Klebeband, Filzstifte/Edding und A4- oder A3-Papier.	Wird per Online-Links zur Verfügung gestellt.
Technisches Equipment	1 Beamer	Pro Team wird (mind.) ein Endgerät mit Mikrofon und Webcam benötigt auf dem das Videokonferenz-Tool installiert ist. Vor dem Workshop-Termin wird mit der Klasse ein kurzer Technik-Check durchgeführt.	Jede Schülerin und jeder Schüler benötigt ein Endgerät (Laptop, Tablet etc.) auf dem das Videokonferenz-Tool installiert ist. Vor dem Workshop-Termin wird mit der Klasse ein kurzer Technik-Check durchgeführt.
Dauer	Ca. 8 Stunden (s. separater Tagesablauf)	Ca. 7 Stunden (s. separater Tagesablauf)	Ca. 7 Stunden (s. separater Tagesablauf)
Vorteile	Der persönliche Kontakt ist durch nichts zu ersetzen! Die Schülerinnen und Schüler können leichter im Team arbeiten, die Jury erlebt die gesamte Atmosphäre der Pitches.	Die Schülerinnen und Schüler haben den persönlichen Kontakt für die Teamarbeit. Falls Wechselunterricht durchgeführt wird, kann ein Teil der Jugendlichen auch von zu Hause aus teilnehmen. Es kommen keine Externe an die Schule. Die Kleingruppen können genügend Abstand halten.	Ein interessantes Angebot, falls eine Schulschließung erfolgt. Die Erfahrung zeigt, dass auch so die Gruppenarbeit gelingen kann.
Nachteile	Die Durchführung des Workshops ist abhängig vom Pandemiegeschehen.	Der persönliche Kontakt zum Young Talents Team sowie zur Jury findet nur online statt. Eine zuverlässige Internetverbindung vor Ort wird vorausgesetzt.	Der persönliche Kontakt zum Young Talents Team sowie zur Jury findet nur online statt. Darüber hinaus setzt diese Variante Engagement eines jeden Einzelnen sowie eine zuverlässige Internetverbindung voraus.